

FORMATION : **INVENTOR initiation**

OBJECTIFS :

Maitriser les outils de création et de mise en page 3d sous Inventor

DUREE : 4 jours

PRE REQUIS :

Connaissance de base Windows

PUBLIC :

Demandeur d'emploi, salarié, dessinateur etc...

Programme de formation

INTERFACE UTILISATEUR

Présentation de l'assistant de démarrage
Barres d'outils
Navigation
Utilisation du menu contextuel et du navigateur

ESQUISSES 2D

Utilisation des outils d'esquisse 2D (ligne cercle arc....)
Cotation unique ou automatique de contours
Vérification et modifications d'esquisse 2D
Appliquer des contraintes géométriques
Méthode de projection

FONCTION 3D

Utilisation et modification des fonctions 3D de base.
avancées (balayage, coque, hélicoïde...)
Complément congés, chanfreins et dépouilles de faces.
Utilisation des points et de la fonction de perçages.
Fonctions de productivité (réseaux, symétrie)
Création d'éléments de conception.

FONCTION DE CONSTRUCTION

Utilisation et modification de plans axes et points de constructions

MODULE D'ASSEMBLAGE

Gestion d'ensembles.
Placement et modification de composants, application de contraintes d'assemblage. (transmission de mouvements...)
pilotage de contraintes et outil d'équation et simulation cinématique. Modification d'une pièce dans un assemblage avec mise à jour.
Analyse d'assemblage.

Exportation d'assemblage.
Paire de contraintes (Imates).

MODULE PRESENTATION

Vue de dessin et de présentation d'ensembles.
Ajout de côtes, annotations.
Configuration des gabarits de dessins

MODULE CARNET DE NOTES

Ajout et modification de notes de conception sur des éléments
ou sur des ensembles de pièces.

IMPORT EXPORT

Importation et exportation de pièces AutoCAD ou Mechanical.

ESQUISSES ET CONTRAINTES COMPLEXES

Partager les esquisses
Utilisation du mode "Slice Graphics"
Esquisse sur une autre face d'une partie
Utilisation des équations et différents mode d'affichage de
dimensions
Créer et éditer des splines 2D
Miroir et la géométrie d'esquisse
Créer et utiliser des esquisses 3D

CREATION DE MODELES PLUS COMPLEXES

Création des "Ribs" et "Webs"
Fonctionnalités de "Sweep"
Création d'un "Coil"
Fonctionnalités de Loft
Split Composants et Part Faces
Fonctionnalités de " Mirror"
Importer et Utilisation de surfaces
Utilisation des couleurs, appliquer des textures, et ombrage
Création et Utilisation de "iComposants " / "iFeatures"
Création d'un composant Dérivé
Fonctionnalités de "Emboss" / "Decal"

MODELISATION D'ASSEMBLAGE COMPLEXES

Représentation des vues de Design
Création et utilisation de "iMates" pour
Composants
Utilisation de "Content Library"
Création de "Component Patterns / composants "Adaptés"
Utilisation de l'adaptabilité
Créer Les Contraintes De Mouvement / Transitoires
Contrôlez les contraintes
Occurrences Dérivées D'assemblage



Créer une construction soudée (Weldment)
Créer des vues de dessin des constructions soudées